



# Felder der Ehre August 2018

## Teilnehmer & Eltern-Information

Herzlich willkommen! Schön, dass Sie dieses Jahr an „Felder der Ehre“ teilnehmen.  
Diese Informationen sollen Ihnen helfen, sich auf „Felder der Ehre“ vorzubereiten.

Sollten weitere Fragen aufkommen erreichen Sie uns unter:

[info@ECW-Event.de](mailto:info@ECW-Event.de) oder **0162 / 98 23 978**

Wir wünschen viel Spaß bei unseren Events!

**Start:** Montag, **06.08.2018**

Anreise ab Samstag, 04.08. möglich (10 € pro Nacht inkl. Verpflegung)

**Check in:** von **10 h bis max. 13:30 h**

**Ort:** [Eventgelände ECW](#), Ortsausgang Hutstraße, 91327 Morschreuth

**Ende:** Samstag, **11.08.2018**

Abreise bis Sonntag, 12.08. möglich (10 € pro Nacht inkl. Verpflegung)

**Platzbegehung für Eltern bei Interesse:** 13:30 h – 15:00 h

**Check out: Samstag: 15:00 h – 16:00 h**

**Ort:** [Eventgelände ECW](#), Ortsausgang Hutstraße, 91327 Morschreuth

# AGBs

1. Die Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst. ( Nacht-, Geländewanderungen, Kämpfe mit Polsterwaffen etc. )
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich selbstständig sich über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung des Veranstalters zu unterziehen.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das entfachen von offenen Feuerstellen außerhalb der dafür vorgesehenen Feuerstellen, das benutzen von nicht zugelassenen und überprüften Waffen oder Ausrüstung.
4. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seinen Erfüllungsgehilfen ist während des Aufenthaltes auf dem Spielgelände, für die Zeit des Spieles im Rahmen des Spieles Folge zu leisten.
5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder Anweisungen des Veranstalters nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebeitrags hat.
6. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht grob fahrlässig gehandelt haben.
7. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
8. Alle Rechte an Ton-, Bild-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorenthalten. Eigene Fotos sind nur nach Absprache zulässig. Dies schließt auch das geistige Eigentum an Musik ein, welche auf der Veranstaltung für diese erstellt wurde.  
  
Im Rahmen der DSGVO erklären sich alle Teilnehmer bereit, dass Gruppenfotos von ECW Jugendbildung für Homepage, Flyer, Plakate o.ä. verwendet werden dürfen.
9. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorenthalten.
10. Aufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig.
11. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichen Einverständnis des Veranstalters zulässig.
12. Der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angabe von Gründen, gegen Rückerstattung des Teilnahmebeitrages, von der Veranstaltung auszuschließen.
13. Bei Rücktritt des Teilnehmers wird ein Pauschbetrag von 25 % des Teilnahmebeitrages fällig, bis zu 60 Tage vor der Veranstaltung ein pauschaler Betrag von 50%, bis zu 14 Tage vor der Veranstaltung ein pauschaler Betrag von 75% zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig.
14. Als Staffel gerechte Anmeldung gilt hierbei der Geldeingangs-Termin auf unserem Konto.
15. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeit aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
16. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
17. Mir ist bekannt, dass ich bei Verstößen gegen diese AGB oder bei grobem und vorsätzlich spielstörendem Verhalten von der Veranstaltung ausgeschlossen werden kann, und dass in diesen Fällen keine Rückerstattung der Kosten folgt.
18. Teilnahme von Minderjährigen nur nach Absprache und Unterschrift der Erziehungsberechtigten.
19. Subsidiaritätsklausel: Sollten Teile der Formulierung gegen geltendes Recht verstoßen, so sind sie gegen eine angepasste, den ursprünglichen Inhalten möglichst ähnliche zu ersetzen, ohne dass der Passus seine Verbindlichkeit verliert.
20. ECW-Jugendbildung e.V. begrenzt seine Haftung gegenüber dem Teilnehmer auf den dreifachen Teilnahmebeitrag, darüber hinaus, soweit ECW-Jugendbildung e.V. oder einem seiner Erfüllungsgehilfen ein Verschulden trifft auf den Fall des Vorsatzes oder der groben Fahrlässigkeit.

---

Datum, Name

---

Unterschrift

---

Datum, Name in Druckschrift

---

Unterschrift Erziehungsberechtigter

## Hinweise „Felder der Ehre“

Wir möchten darauf hinweisen, dass während des gesamten Events draußen gezeltet wird und Mädchen und Jungen in gemeinsamen Zelten schlafen. Da der Herbst bald beginnt, sollte hier ausreichend warme und wetterfeste Kleidung eingepackt werden.

Wir werden keine Medikamente an Jugendliche ausgeben, ebenso keine Cremes (z.B. Autan) oder Ähnliches; bitte achten Sie darauf, dass Ihr Kind alles Nötige selbst dabei hat.

Falls nötig werden wir Zecken vor Ort selbst entfernen und die gezogenen Zecken „katalogisieren“. Wir bitten Sie, die entsprechende Stelle auch nach dem Event noch im Auge zu behalten und Ihren Hausarzt zu kontaktieren.

Sollte Ihr Kind eine spezielle Ernährung benötigen, so geben Sie ihm das Essen bitte mit. Dies gilt für z.B. vegane, glutenfreie oder laktosefreie Ernährung ö.ä.

Bitte lassen Sie während der Veranstaltung Ihr Handy an und haben es bei sich. Nur so für den Notfall.....

## Mitbringliste „Felder der Ehre“

- **Die ausgedruckten und unterschriebenen AGB**
- **Impfpass + Krankenkassenkarte + Foto** (als Foto reicht auch ein einfaches, computer- gedrucktes Bild (Bitte alles in einen Briefumschlag mit Namen des Kindes). **NEU:** seit diesem Jahr müssen Teilnehmer die älter als 18 Jahre alt sind diese Unterlagen nicht mehr abgeben.
- **Schlafsack + Isomatte + Luftmatratze oder Feldbett (→ empfehlen wir) ACHTUNG! Maximale Breite 70cm!**
- **Verpflichtend: Kopfbedeckung (gut: Tuch, Strohhut oder Bandana, keine Base-Caps), Sonnencreme, Anti-Insekten-Mittel (v.a. Zecken!), Trinkflasche. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir bei Vergessen den Teilnehmer mit einem ECW-Care-Paket (da ist alles drin) zwangsausstatten werden (kostet 15 €).**
- **Wechselschuhe und ein zweites Paar extra!** (Wichtig: feste, knöchelhohe Schuhe mit Profil, z.B. Wanderstiefel o.ä.)
- **Wer ein Leihschwert braucht / will, bzw. kein eigenes hat: 50 €Kautiön. (V.A. Neueinsteiger)**
- Wechselwäsche (Wichtig: ausreichend Socken bei feuchter Witterung; Witterungsfeste Kleidung und Jacken;
- Radlerhose (zum unterziehen) → Teilnehmer laufen sich regelmäßig einen „Wolf“.
- Hosen, die schmutzig werden dürfen; Kleidung sollte einfarbig und dunkel sein. Es wird ganz sicher viel regnen!
- Zahnbürste und Zahncreme + Handtuch + Seife
- Schale oder tiefer Teller + Besteck + Trinkbecher + Geschirrtuch (optimal nicht zerbrechlich.
- ggf. benötigte Medikamente (z.B. Inhalator, Kontaktlinsenflüssigkeit etc.)
- zusätzlicher Ledergürtel, Schutzhandschuhe (z.B. einfache Lederhandschuhe, Schweißel-Handschuhe)
- Feldflasche oder kleine Trinkflasche (mind. 0,5 l; unzerbrechlich)
- Gerne darf auch ein Taschenmesser mitgebracht werden (Waldläufer: Pflicht!); wir bitten alle Eltern auf den sorgsamem und gefahrlosen Umgang mit dem Taschenmesser hinzuweisen.

## Larp-Material Mitbringliste „Felder der Ehre“

- Es werden generell keine eigenen Larp-Sachen benötigt, aber falls vorhanden: gerne!
- Elfen-Spieler: Elfenohren, Zwergen-Spieler: Bart, Ork-Spieler: Maske nicht vergessen
- Für Spieler nach Hastati / Knappen: Fibel vom letzten Jahr und eigenen Wappenrock
- Beim Einchecken wird es einen Larp-Verkauf geben. Hier können gerne noch mal allerlei Larp-Artikel (Hemden, Trinkschläuche, Larp-Waffen, Rüstungen etc.) erworben werden.
- Spieler 1. Lehrjahr (Nicht Knappen / Hastati, sondern 2tes Mal auf FdE): Wappenrock in Häuserfarbe.
- Spieler des 2. und 3. Lehrjahres: Wenn möglich barbarentaugliche Gewandung mitbringen.

| <b>Knappen / Hastati</b>                             | <b>1. Lehrjahr</b>                         | <b>2. Lehrjahr</b>                         | <b>3. Lehrjahr</b>                   | <b>Spielerlager</b>                |
|--|--|--|--------------------------------------|------------------------------------|
| = Neuspieler<br>Noch nie auf Felder der Ehre gewesen | Waren schon 1x da, dieses Jahr ist das 2te | Waren schon 2x da, dieses Jahr ist das 3te | Beenden nach 4 Jahren die Ausbildung | Alte Hasen, Larp Ausbildung fertig |
| Kautiön Schwert 50 €, Wappenrock gestellt            | Wappenrock Pflicht, gerne eigener          | Wappenrock Pflicht, gerne eigener          | Gürtelbanner Pflicht, gerne eigenes  | -                                  |

## Nicht erwünscht bei „Felder der Ehre“

MP3-Spieler, iPod, PSP, etc., Zigaretten, Alkohol / alle Arten von Drogen, Nicht-Ambiente-Zelte

## Verkauf von Larp-Artikeln

Zum Check In und Check Out wird es auch dieses Jahr wieder einen Verkauf von Larp-Artikeln (Schwerter, Hemden, Rüstungen, Waffenhalter, Trinkschläuche, Schmuck uvm.) geben. Wir führen Neuwaren & einen kleinen Larp-Flohmarkt.

## Platzbegehung für Eltern/ Interessierte

**Achtung: neue Zeiten!** Von 13:30 – 15:00 h am Samstag haben wir eine kleine Show-Schlacht und eine Platzbegehung für Eltern und Interessierte geplant. Bitte bringen Sie entsprechendes Schuhwerk mit. Danach können Sie gerne bis zum Check Out auf dem Platz bleiben oder im Umkreis in den fränkischen Wirtschaften essen gehen / Pause machen. Falls Sie nicht an der Platzführung interessiert sind reicht es, wenn Sie um 15:00 h auf dem Platz in Morschreuth sind.

## Shuttleservice vom Bahnhof Pretzfeld

Für Reisende, die mit dem Zug kommen bieten wir wieder einen Shuttle-Service gegen einen **Aufpreis von 5,00 € pro Fahrt mit dem Shuttle** an. Wir fahren vom nächstgelegenen Bahnhof zu unserem Eventgelände. Dies ist der Bahnhof Pretzfeld. Wir bitten darum, das Geld bar vor Ort dabei zu haben.

|  |   |
|--|---|
| Ankunft Zug in Pretzfeld:<br>12:54 h (5 €) | Unser Shuttle fährt um 13:10 Uhr<br>vom Bahnhof ab. |
| Abfahrt Zug in Pretzfeld:<br>15:05 h (5 €) | Unser Shuttle fährt um 14:20 Uhr<br>zum Bahnhof.    |

Wenn Sie den Shuttle-Service in Anspruch nehmen wollen, schreiben Sie uns bitte vorher eine Mail mit Namen des Teilnehmers/ der Teilnehmerin und Ankunfts- bzw. Abfahrtszeit: [info@ecw-event.de](mailto:info@ecw-event.de)

## Fahrgemeinschaften

Eine gute Möglichkeit, um sich zwecks Fahrgemeinschaften zu vernetzen, ist die ECW | Felder der Ehre Facebook-Gruppe. Schauen Sie doch mal vorbei. [www.facebook.com/groups/265727183438410/](https://www.facebook.com/groups/265727183438410/)

## Exklusiv von Wyvern Crafts



### **Ausbildungskurzschwert aus der „Replica Serie“ von Wyvern-Crafts.**

Wir freuen uns, dieses Jahr Wyvern-Crafts als Kooperationspartner für „Felder der Ehre“ gewonnen zu haben.

Wyvern Crafts ist ein Anbieter für mittelalterliche Larp-Waffen und weitere Larp-Artikel. Exklusiv für „Felder der Ehre“ verkaufen wir das Ausbildungskurzschwert im Vorfeld, so wie beim Check-In.

Der Ladenpreis beträgt: 50 € Wir verleihen das Schwert für ein Kautionsgeld von: 50 € ,welche es beim Check-Out zurück gibt.(sofern das Schwert noch halbwegs in Ordnung ist) Alternativ kann man sich das Schwert auch einfach für 45 € kaufen.

## Informationen für das Spielerlager

Achtung: Neu! Ab diesem Jahr erheben wir für jeden Spieler im Spielerlager eine Kautionsgebühr von 20,00€. Diese wird beim Check-In eingesammelt und Ihr erhaltet die Kautionsgebühr beim Check-Out zurück, sofern euer Lagerplatz in tadellosem Zustand ist. Bei nicht ordentlichem Verlassen des Platzes behalten wir es uns vor diese Kautionsgebühr einzubehalten um den Mehraufwand an Arbeit zu decken.

# Informationen über das Spiel

Diese Information ist für die Teilnehmer von „Felder der Ehre“

Herzlich Willkommen, wir freuen uns, dass Du (wieder) dabei bist! Wir haben uns wieder mal ein ganzes Jahr darauf vorbereitet, das Felder der Ehre für Dich zu einem unvergesslichen Erlebnis zu machen. Wichtig ist natürlich, dass ihr auf die Qualität des Spiels großen Einfluss haben werdet! Sowohl durch euer Feedback vor und nach dem Event, als auch als Spieler direkt auf „Felder der Ehre“. Denn je tiefer ihr euch in das Spiel begeben, je besser ihr euren Charakter darstellt, je neugieriger und aktiver ihr seid, desto mehr werdet ihr natürlich auch vom Spiel mitnehmen.

Wirf auch gerne einen Blick auf unsere Homepage für viele Tipps und Tricks zum Thema Larp und zur Charaktererstellung:

[www.ecw-event.de/charakter](http://www.ecw-event.de/charakter)

## Sinn des Spiels

Wer glaubt, dass es beim Larp um wüstes Gehäue mit den Larp-Waffen geht, ist bei uns falsch aufgehoben. Vielmehr geht es uns darum, Larp in allen Facetten zu zeigen und die Teilaspekte des Larp hervorzuheben wie z.B.

- respektvoller Umgang mit der Natur
- gemeinschaftliches Zusammensein, Teamplay, Freunde und Gleichgesinnte finden
- Verantwortungsvolle Interaktion mit anderen Spielern, auch beim Kämpfen
- Leben außerhalb der Moderne (z.B. selbst kochen, Feuer machen, trocken schlafen in Zelten)
- Verantwortungsbewusstsein
- Eigenorganisation, Eigenverantwortung und Eigeninitiative
- Aufbau von Selbstbewusstsein und Reflexionsvermögen
- Regeln und Grenzen erfahren und aus Verständnis einhalten lernen
- Toleranz, Akzeptanz und Umgang mit Fremdem

Unser Spiel teilt sich dazu in drei Teilbereiche auf:

| <u>Wissen außerhalb des Spiels<br/>(sog. „Outtime“ - Wissen)</u>   | <u>Wissen im Spiel<br/>(sog. „Intime“ - Wissen)</u>   | <u>Handlungsstränge und Abenteuer<br/>(sog. „Plots“)</u>   |
|--|---|--|
| <p>Alle Fertigkeiten, die das Umfeld des Larp betreffen, z.B.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sicherheit der Larp-Waffen</li><li>• Regelkunde</li><li>• Fertigung eigener Kleidung</li><li>• Sicherheit im Wald</li><li>• Grundlagen erste Hilfe</li><li>• Darstellen eines Charakters</li></ul> | <p>Alles Wissen, das nur im Spiel vorhanden ist, z.B.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Monster- und Wesenkunde</li><li>• Kampfformationen</li><li>• Kenntnis der Magie</li><li>• Lagerhierarchie und Drill</li></ul> | <p>Plots sind kleinere und größere Handlungsstränge, die permanent auf die Spieler warten. Diese können sehr klein sein (z.B. finde die magische Blume im Wald), aber auch sehr komplex (lerne eine magische Blume zu finden, wie man damit einen Trank braut, schmiede das Schwert des Lichts, verbinde das Schwert mit dem Trank und vernichte damit den Hexenmeister, nachdem Du herausgefunden hast, wer es ist.)</p> <p>Die Plots sind dabei nicht immer erkennbar und müssen sich ganz oft selbst hergeleitet / erarbeitet werden! Also Augen und Ohren auf, vor allem aber neugierig und selbstständig handeln...</p> |

In diesem Spiel geht es nicht ums Gewinnen und Verlieren – sondern darum, in die fantastische Welt „Selbion“ einzutauchen und mit seinem Spiel – Charakter diese zu erforschen und zu erleben. Die Darstellung Deiner Rolle ist dabei der entscheidende Punkt, und nicht, ob Du mit einem Gummiknüppel schneller zugeschlagen hast als der Andere. Nur wer es schafft, mit seinem Spiel Freude zu bereiten hat den Sinn des Larp verstanden und wird selbst ein guter „LARPer“ sein.

## Über Selbion und „Felder der Ehre“

- Gruß in Selbion mit: „*Kraft Deinem Willen*“ - Antwort: „*Ehre Deinem Namen*.“
- Selbion ist stark hierarchisch aufgebaut. Man verhält sich **extrem** respektvoll den Adligen gegenüber
  - Immer Kniefall vor Adeligen
- Oberste Gottheit: Myria, die silberne Drachin
  - Aspekte: Feuer, Kampf, Reinigung, Leben
- Oberster Landesfürst: Kriegsgraf Wulwric Baron von Ehernwill
- Lagerkommandantur: Das Lager untersteht dem Orden. Anführer und Bannerherr ist der Tribun D'Reive Yroonbone, Clan Wimmerknetel.
- Es gibt in Selbion mehrere kleine Ausbildungslager, in denen Rekruten ausgebildet werden, um den Heeren des Vampirs Widerstand zu leisten
  - Unser Lager heißt „Sturmherz“
- In Ausbildungslagern herrscht Kopfbedeckungspflicht. Lasst euch nicht ohne erwischen...
- Selbion ist eine Grafschaft auf dem Kontinent „Südlande“
- Alle Elfen in unserem Land sprechen Englisch! Wir stellen auf unserer HP eine Vokabelliste zur Verfügung, um eure Kenntnisse etwas zu „boosten“. Wenn ihr also mit den Elfen sprechen wollt ...
- Im Lager herrscht natürlich Disziplin. Dies kann im ersten Moment sehr harsch wirken, ist aber Teil des Spiels. Auch die Organisatoren lehnen diese Art der Disziplin außerhalb des Spiels ab!

## Was solltest Du wissen und beantworten können (denk' Dir was aus!)

- Deinen Fantasy – Namen (Erfinde selbst einen Namen; nicht „Aragorn“, „Mandred“ o.ä. Film & Buchnamen sind schon zu bekannt). Je einfacher und kürzer der Name, desto wahrscheinlicher, dass man sich Deinen Namen merkt! (zB Hans, Duncan, Edda)
- Erfinde einen Ort in Selbion, aus dem Dein Charakter stammt. Denk Dir einen Fantasy-Namen dafür aus. (Dorfgröße ca. 30-500 Einwohner). Eine Selbion-Karte findest Du auf unserer Homepage.
- Den Fantasy-Namen Deiner Eltern / Geschwister
- Warum Du Kämpfer / Waldläufer / Magier / Heiler / Maester werden willst
- Hat Dein Fantasy-Charakter irgend welche besonderen Merkmale (Ängste, Hoffnungen, Ziele?)
- Für viele Tipps und Tricks zur **Charaktererschaffung** wirf doch mal einen Blick auf unsere Homepage:

[www.ecw-event.de/charakter](http://www.ecw-event.de/charakter)

## Was wir von Dir erwarten

- Für alle Spieler: faires Spiel, gute Darstellung der eigenen Rolle, achten auf andere Mitspieler
- Neue Spieler: Neugierig und achtsam sein; auf die eigene Gruppe achten.
- Spieler im zweiten Jahr: gutes Rollenspiel, faire Kämpfe.
- Spieler, die schon mehr als 2 Jahre dabei sind: Vorbild sein für jüngere Spieler im Rollenspiel und in Kämpfen.



# IT – Spiel – Karte

Bitte nicht versuchen, mit dem Auto hier lang zu fahren!  
Falls doch und es gelingt: Bitte unbedingt Bescheid geben!!

